

## Anhang 13a\* (Stand 1. August 2019)

## 1. Studentafel Informatikmittelschule

A. Obligatorische Fächer	Klasse		
	1.	2.	3.
<b>1. Grundlagenfächer</b>			
Deutsch	4	3	3
Französisch bzw. Italienisch <sup>1)</sup>	3	3	3
Englisch	3	3	3
Mathematik	3	2	2
<b>2. Schwerpunktfächer</b>			
Finanz- und Rechnungswesen	3	3	3
Wirtschaft und Recht	3	3	5
<b>3. Ergänzungsfächer</b>			
Geschichte und Politik	2	2	-
Technik und Umwelt	3	-	-
<b>4. EFZ-Fach</b>			
Informatik (Fachrichtung Applikationsentwicklung) <sup>2)</sup>	10	15	10
<b>5. Weitere obligatorische Fächer</b>			
Sport <sup>5)</sup>	2	2	2
Interdisziplinäre Projektarbeit (IDPA)	-	-	1
Programmierwochen <sup>3)</sup>	-	-	-
<b>Total Wochenlektionen <sup>4)</sup></b>	<b>36</b>	<b>36</b>	<b>32</b>

B. Freifächer	Klasse		
	1.	2.	3.
Italienisch oder Spanisch	3	3	3

\* Anhang 13a zur Verordnung über die Mittelschule (Mittelschulverordnung) vom 3. Juni 2015 (SAR [423.123](#)). Dieser Anhang gilt für Schülerinnen und Schüler, die den Lehrgang ab Beginn des Schuljahrs 2015/16 und vor dem Schuljahr 2019/20 begonnen haben.

- <sup>1)</sup> Italienisch nur für Schülerinnen und Schüler ohne Vorkenntnisse in Französisch (z.B. anderssprachige Zugezogene).
- <sup>2)</sup> Der Unterricht in Informatik (Fachrichtung Applikationsentwicklung) ist modular aufgebaut und findet an einer Berufsfachschule statt.
- <sup>3)</sup> Die Schulen legen den Zeitpunkt der Programmierwochen fest. Diese dauern in der Regel vier Wochen. Sie können wahlweise in die Schulferien gelegt werden.
- <sup>4)</sup> Durchschnitt beider Semester.:
- <sup>5)</sup> Zuzüglich Sporttage.

### *2. Betrieblicher Praxisaufenthalt (Langzeitpraktikum)*

#### **Dauer**

Der betriebliche Praxisaufenthalt (Langzeitpraktikum) dauert mindestens ein Kalenderjahr (inkl. der individuellen praktischen Arbeit (IPA) von zehn Tagen, inkl. Ferien von fünf Wochen).

#### **Praktika**

Die Schülerinnen und Schüler suchen ihren Praktikumsplatz selbst. Hinsichtlich der Praktika gelten die massgebenden Bestimmungen des Bundes.

#### **Begleitung**

Die Schülerinnen und Schüler werden während des Praktikums von einer Lehrperson der Informatikmittelschule und einer vom Praktikumsbetrieb bezeichneten Person begleitet. Eine Lehrperson der Informatikmittelschule ist Kontaktperson zwischen Schule und Praktikumsstelle.

### *3. Freifächer*

Die Schulen können weitere Freifächer im Rahmen der verfügbaren Ressourcen anbieten.