

## Anhang 9

## 1. Studentenafel Informatikmittelschule

A. Obligatorische Fächer	Klasse		
	1.	2.	3.
<b>1. Grundlagenfächer</b>			
Deutsch	4	4	4
Französisch bzw. Italienisch <sup>1)</sup>	3	3	3
Englisch	3	3	3
Geschichte und Staatslehre	2	2	2
Volkswirtschaft/Betriebswirtschaft/ Recht	3	4	5
Mathematik	3	2	2
<b>2. Schwerpunktfach</b>			
Finanz- und Rechnungswesen	3	2	3
<b>3. Weitere obligatorische Fächer</b>			
Projektunterricht/Interdisziplinäre Projektarbeit	-	-	1
Sport	3	3	3
<b>Total Wochenlektionen <sup>2)</sup> während 4 bzw. 3,5 Tagen</b>	<b>24</b>	<b>23</b>	<b>26</b>
<b>4. Ergänzungsfach</b>			
Informatik (Schwerpunkt Applikationsentwicklung) und Naturwissenschaften <sup>3)</sup>	1 Tag pro Woche	1,5 Tage pro Woche	1 Tag pro Woche
Kaufmännisches Praktikum <sup>4)</sup>	Die Schülerinnen und Schüler haben ein kaufmännisches Praktikum von in der Regel fünf Wochen zu absolvieren.		

B. Freifächer	Klasse		
	1.	2.	3.
Italienisch oder Spanisch	3	3	3
Instrumentalunterricht	0,5	0,5	-

<sup>1)</sup> Italienisch nur für Schülerinnen und Schüler ohne Vorkenntnisse in Französisch (z.B. anderssprachige Zugezogene).

<sup>2)</sup> Durchschnitt beider Semester

<sup>3)</sup> Der Unterricht in Informatik (Schwerpunkt Applikationsentwicklung) und Naturwissenschaften ist modular aufgebaut und findet an einer Berufsfachschule statt.

<sup>4)</sup> Die Schulen legen den Zeitpunkt des kaufmännischen Praktikums fest. Es kann wahlweise in die Schulferien gelegt werden.

## *2. Betrieblicher Praxisaufenthalt (Langzeitpraktikum)*

### **Dauer**

Der betriebliche Praxisaufenthalt (Langzeitpraktikum) dauert mindestens ein Kalenderjahr (inkl. überbetriebliche Kurse von mindestens vier Tagen, inkl. Ferien von fünf Wochen).

### **Praktika**

Die Schülerinnen und Schüler suchen ihren Praktikumsplatz selbst. Hinsichtlich der Praktika gelten die massgebenden Bestimmungen des Bundes.

### **Begleitung**

Die Schülerinnen und Schüler werden während des Praktikums von einer Lehrperson der Informatikmittelschule und einer vom Praktikumsbetrieb bezeichneten Person begleitet. Eine Lehrperson der Informatikmittelschule ist Kontaktperson zwischen Schule und Praktikumsstelle.

## *3. Freifächer*

Die Schulen können weitere Freifächer im Rahmen der verfügbaren Ressourcen anbieten.